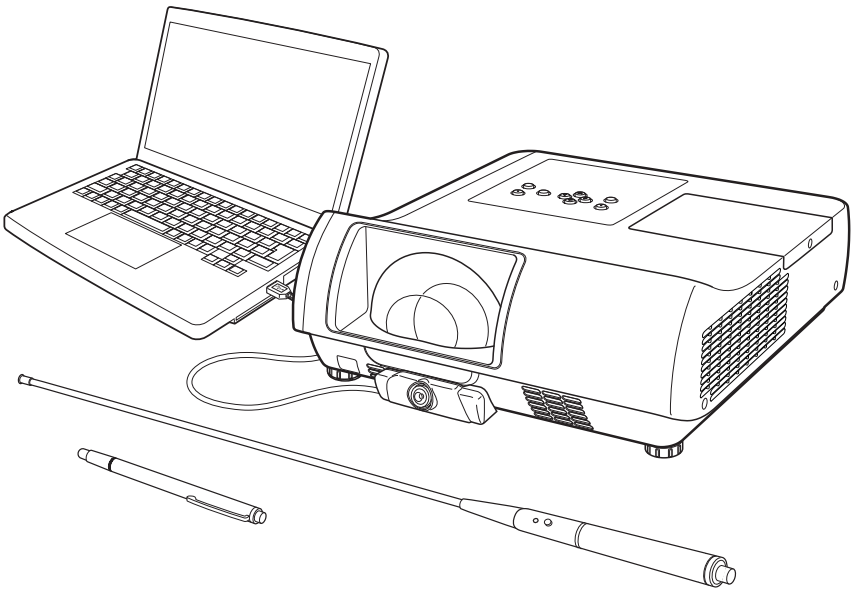
Panasonic

Mode d'emploi

Light Pen II

[Windows/Mac OS]



FRENCH

Table des matières

Table des matières 2
Utilisation du pointeur et du stylo 3
Utilisation sous Windows 5
Configuration requise 5
Installez le logiciel LightPenII (procédures pour Windows XP) 5
Désinstallez le logiciel LightPenII (procédures pour Windows XP) 5
Configuration des fonctions interactives 6
Calibrage 6
Configurer pour un lancement au démarrage 7
Utilisation des fonctions interactives 8
Fonction des icônes de la barre d'outils 8
Outil de forme 9
Mode de tableau blanc 9
Outil d'édition 10
Mode Souris et mode Stylet 10
Commutation rapide entre les modes souris et stylo 11
Déplacement, affichage et masquage de la barre d'outils 11
PowerPoint Tool 12
Utilisation sous Mac OS 13
Configuration requise 13
Installez le logiciel LightPenII 13
Désinstallez le logiciel LightPenII 13
Configuration des fonctions interactives 14
Calibrage 14
Configurer pour un lancement au démarrage 15
Utilisation des fonctions interactives 16
Fonction des icônes de la barre d'outils 16
Mode Souris et mode Stylet 17
Commutation rapide entre les modes souris et stylo 18
Déplacement, affichage et masquage de la barre d'outils 18
Désactivation des fonctions interactives 19
Dépannage 20
Marques commerciales 23

Remarques

Les illustrations et les copies d'écran de ce manuel peuvent être différentes de celles affichées sur votre ordinateur.

Expressions utilisées dans ce document

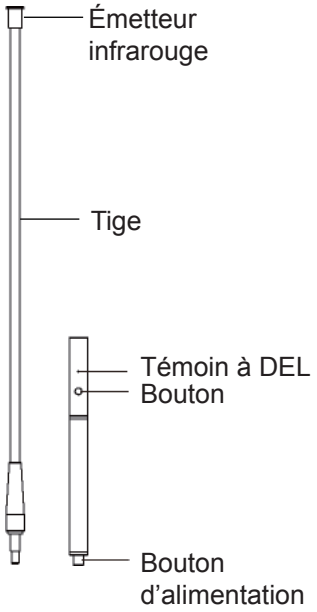
Les pages référencées dans ce document sont indiquées avec (Voir page ○○).

Utilisation du pointeur et du stylo

■ Pointeur

Avant d’utiliser le pointeur

Vissez complètement la longue tige sur le corps du pointeur.
Installation des piles. (Voir page 4)



Méthode d’utilisation du pointeur

Lorsque vous appuyez sur le bouton, si le témoin à DEL s’allume, la DEL à faisceau infrarouge située à l’extrémité de la tige s’allume également. Celui-ci est détecté par le capteur de faisceau infrarouge situé en façade du projecteur, et l’emplacement de l’extrémité du pointeur est détecté.

Procédure d’utilisation :

1) Placez l’extrémité du pointeur n’importe où sur l’écran.
2) Le fait d’appuyer une fois sur le bouton à le même effet que cliquer avec le bouton gauche de la souris. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pour faire glisser un objet. En mode stylo, vous pouvez dessiner des lignes.

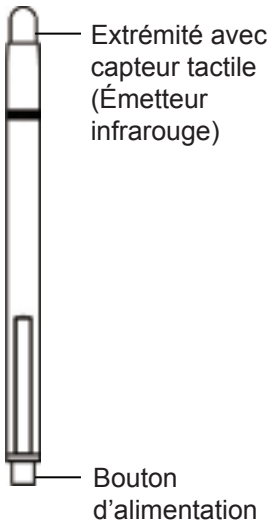
Remarque

Le dispositif sous tension consomme de l'énergie. Lorsque vous ne l'utilisez pas, appuyez sur son bouton marche/arrêt pour l'éteindre. (Appuyez sur le bouton pour confirmer que la DEL ne s'allume pas.)

■ Stylo

Avant d'utiliser le stylet

Installation des piles. (Voir page 4)



Méthode d’utilisation du stylo

Lorsque vous appuyez l’extrémité sur un écran dur, l’extrémité du stylo et la DEL du faisceau infrarouge interne s’allument toutes les deux. Celui-ci est détecté par le capteur de faisceau infrarouge situé en façade du projecteur, et l’emplacement de l’extrémité du stylo est détecté.

Procédure d’utilisation :

1) Placez l’extrémité du stylo n’importe où sur l’écran.
2) En appuyant l’extrémité sur un écran dur, vous pouvez faire glisser des objets. En mode stylo, vous pouvez dessiner des lignes.

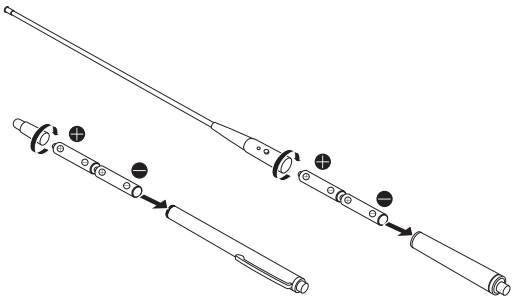
Remarque

Comme un capteur tactile se trouve dans l’extrémité du stylo, le fait de la pousser ou de la courber utilise une partie de l’énergie de la pile. Pour éviter toute consommation inutile de la pile lorsque vous n’utilisez pas le stylo, appuyez sur le bouton d’alimentation pour couper celle-ci. (Appuyez sur l’extrémité du stylo pour vérifier que la DEL ne s’allume pas.)

Utilisation du pointeur et du stylet (suite)

■ Installation et retrait des piles

1) Tournez comme montré dans les illustrations suivantes.
2) Installez les piles (deux) puis tournez dans le sens inverse.



*Retirez les piles dans l'ordre inverse de l'installation.

■ AVERTISSEMENT :

Ne pas utiliser ou manipuler les piles de manière inappropriée, se référer à ce qui suit.

- Utilisez des piles AAA/R03 ou AAA/LR03.
- Changez les deux piles même temps.
- Ne mélangez pas et n'utilisez pas d'anciennes piles et des piles neuves en même temps.
- Tenez les piles à l'écart de l'eau et des autres liquides.
- Tenez le stylo et le pointeur à l'abri de la chaleur et de l'humidité.
- Ne laissez pas tomber le stylo ou le pointeur.
- Si une pile fuit, essuyez complètement la fuite et mettez de nouvelles piles.
- La mise en place d'un mauvais type de piles peut provoquer leur rupture.
- Lorsque vous mettez des piles au rebut, conformez-vous aux instructions des autorités gouvernementales locales et du fabricant des piles.

Utilisation sous Windows

Les fonctions interactives utilisent le logiciel LightPenII 2.00.

Configuration requise

Pour que les fonctions interactives fonctionnent correctement, le système informatique doit répondre aux exigences suivantes.

Configuration requise	
S. E. pris en charge	Microsoft Windows XP, Vista, Windows 7 (32 bits/64 bits)
Processeur	Intel Pentium 4 à 2,0 GHz ou plus (un GPU dédié est recommandé)
Mémoire	512 MB ou plus
Espace disque libre	80 MB ou plus

Le fonctionnement n’est pas garanti sur tous les ordinateurs répondant aux critères ci-dessus.

Installez le logiciel LightPenII (procédures pour Windows XP)

Étape 1 : Insérez le CD-ROM dans le lecteur CD-ROM.
Étape 2 : Lancez le fichier « setup ».
Étape 3 : Suivez les instructions indiquées à l’écran pour terminer l’installation du logiciel.

Remarque

Téléchargez la dernière version de « LightPenII » sur notre site Web (http://panasonic.net/avc/projector/).

Remarque

- Il est possible que le logiciel LightPenII ne fonctionne pas correctement sur certains systèmes informatiques.
- Utilisation du logiciel RescueLightPen (utilisation sous Windows)
  Sur certains ordinateurs sur lesquels le logiciel gratuit ffdshow est installé, il est possible que des problèmes surviennent avec le logiciel LightPenII pour des raisons de compatibilité. Dans ce cas, exécutez RescueLightPen, puis démarrez LightPenII.

Désinstallez le logiciel LightPenII (procédures pour Windows XP)

Sur le bureau, sélectionnez dans l’ordre : « Démarrer », « Tous les programmes », « LightPenII 2.00 » et « Uninstall LightPenII 2.00». Suivez les instructions affichées à l’écran et installez le logiciel.

Utilisation sous Windows (suite)

Configuration des fonctions interactives

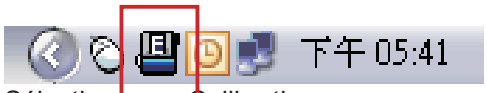
Calibrage

Afin de permettre au capteur du projecteur de détecter avec précision la position de l'écran projeté, effectuez d'abord l'étalonnage.

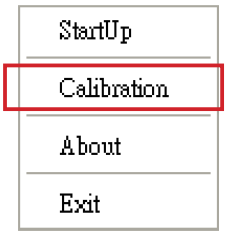
Étape 1: Branchez la caméra interactive sur le projecteur et un PC au moyen d'un câble USB.

Étape 2: Lancez le logiciel « SPIIdriver » depuis le menu démarrer ou le bureau. L'icône apparaît dans la barre des tâches du bas de l'écran et la barre d'outils apparaît sur la droite de l'écran.

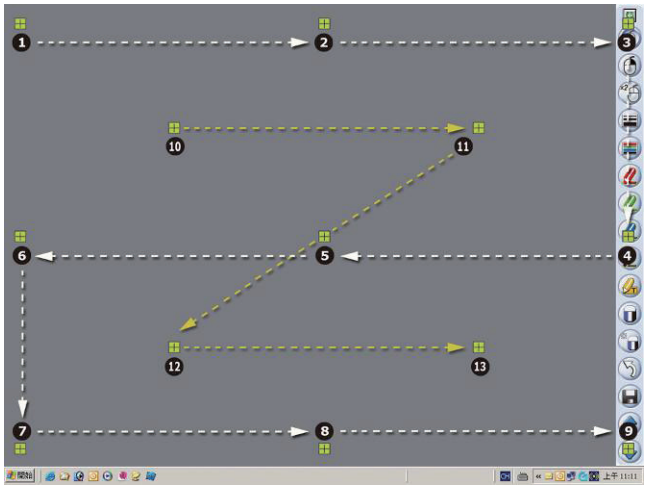
Étape 3: Cliquez sur l'icône « SPIIdriver System » de la barre de tâches avec le bouton gauche de la souris.



Étape 4: Sélectionnez « Calibration ».



Étape 5: Placez l'extrémité du pointeur ou du stylo (choisissez en fonction de la taille de l'écran) sur le signe + et appuyez sur le bouton. Le signe + passe du vert au noir, et le signe vert suivant s'affiche au milieu de l'écran, en haut. Suivez les mêmes procédures pour changer la totalité des 13 signes + en noir. Pour effectuer le calibrage sans problème, assurez-vous que l'extrémité du pointeur ou du stylo est toujours bien en vue du capteur situé en dessous de l'objectif du projecteur. Le capteur peut correctement détecter la position de l'extrémité si la lumière provenant du projecteur se reflète dessus.

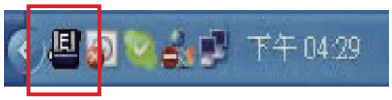


Conseil
Si la position de l'écran et du projecteur est fixée, ce calibrage ne sera pas nécessaire la prochaine fois que vous utiliserez le même ordinateur et la même résolution d'écran.

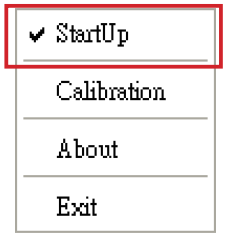
Utilisation sous Windows (suite)

Configurer pour un lancement au démarrage

Étape 1: Cliquez sur l'icône « SPIIdriver System » de la barre de tâches avec le bouton gauche de la souris.



Étape 2: Sélectionnez « StartUp » pour faire apparaître une coche en regard, comme indiqué ci-dessous.



Conseil
Si vous sélectionnez « StartUp », le logiciel « SPIIdriver System » est automatiquement lancé lors du prochain démarrage de Windows, l'icône s'affiche dans la barre de tâches, en bas de l'écran, et la barre d'outils s'affiche à droite de l'écran.
Pour désactiver le paramètre « StartUp », cliquez de nouveau sur « StartUp » afin de supprimer la coche.

Utilisation sous Windows (suite)

Utilisation des fonctions interactives

Lancez le logiciel « LightPenII » depuis le menu démarrer ou le bureau. L'icône de la Mouse apparaît dans la barre des tâches au bas de l'écran et la barre d'outils apparaît sur la droite de l'écran.

Fonction des icônes de la barre d'outils

Souris
Fonctionne comme une souris d'ordinateur

Stylo rouge
Permet de dessiner des lignes rouges

Stylo vert
Permet de dessiner des lignes vertes

Stylo bleu
Permet de dessiner des lignes bleues

Marqueur
Permet de dessiner des lignes au marqueur

Outil de forme
Permet de dessiner des cercles, des carrés, des triangles et des lignes droites

Épaisseur et couleur de la ligne
À utiliser pour modifier la couleur du stylo et l'épaisseur de la ligne

Gomme
Efface des parties de lignes et de formes dessinées

Supprimer
Permet de supprimer la totalité d'une ligne ou d'une forme en une fois

Enregistrer le fichier
Permet d'enregistrer l'écran actuellement affiché sur l'ordinateur

Mode de tableau blanc
Permet de passer au mode de tableau blanc

Dernière page
Permet de revenir à la page précédente

Page suivante
Permet d'accéder à la page suivante

Outil d'éditi
À utiliser pour modifier une ligne ou une image dessinée

Quitter
Permet de quitter l'application LightPenII

Utilisation sous Windows (suite)

Outil de forme

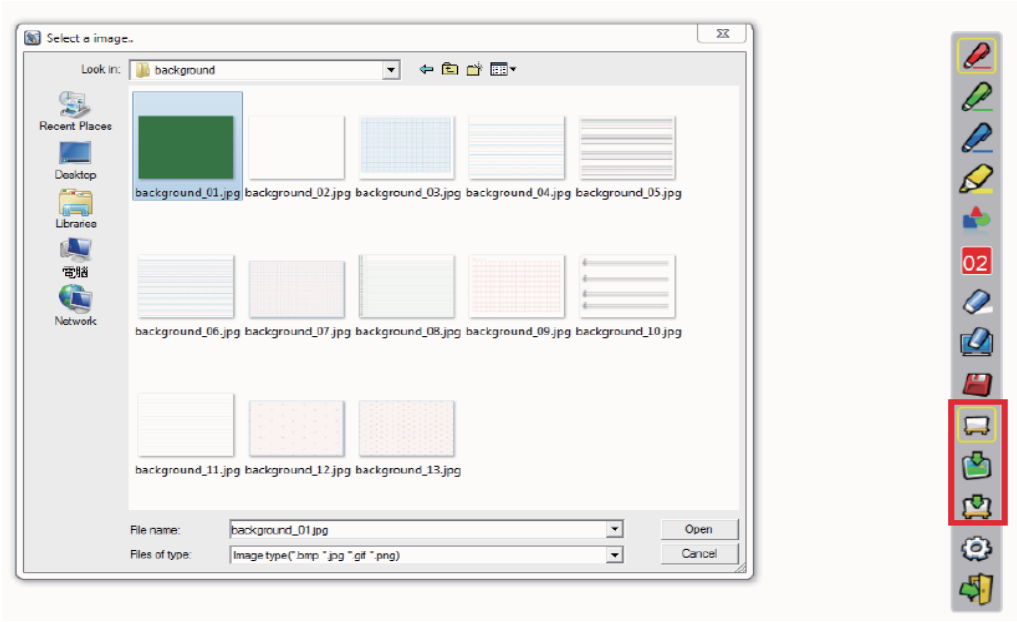
Cliquez sur l'icône de l'outil forme pour ouvrir le menu forme, comme indiqué ci-dessous, et sélectionnez la forme que vous souhaitez dessiner.

Mode de tableau blanc

Sélectionnez l'icône du mode tableau blanc pour que l'arrière-plan de l'écran de l'ordinateur devienne blanc.

Les icônes (dernière page) et (page suivante) sont remplacées par les icônes (sélection de l'arrière-plan) et (arrière-plan blanc).

1) Sélectionnez l'icône de sélection de l'arrière-plan pour ouvrir la fenêtre suivante dans laquelle vous pouvez choisir l'arrière-plan que vous souhaitez utiliser.



2) Sélectionnez l'icône d'arrière-plan blanc pour rendre l'arrière-plan blanc.

Pour quitter le mode du tableau blanc, sélectionnez de nouveau l'icône du tableau blanc .

Utilisation sous Windows (suite)

Outil d'édition

Sélectionnez l'icône de l'outil d'édition pour ouvrir la barre d'outils d'édition, comme indiqué ci-dessous, et sélectionnez la fonction que vous souhaitez utiliser.

Icône	Description
	Sélectionner un objet
	Faire pivoter l'objet
	Imprimer
	Annuler
	Rétablir

Mode Souris et mode Stylet

Au démarrage, le mode Souris est actif. Utilisez le pointeur ou le stylo pour déplacer le pointeur de la souris.

- Si vous utilisez le stylo, appuyez l'extrémité sur l'écran.
- Si vous utilisez le pointeur, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pendant l'utilisation.
- Lorsque vous êtes en mode souris, appuyez et maintenez enfoncé le bouton du pointeur ou l'extrémité du stylo pendant 2 à 3 secondes pour effectuer un clic droit.

Sélectionnez le stylo (Stylo rouge/Stylo vert/Stylo bleu/Marqueur) depuis la barre d'outils et utilisez le stylo ou le pointeur pour dessiner des lignes.
Vous pouvez configurer l'épaisseur et la couleur de la ligne.

- Si vous l'utilisez comme un stylo, utilisez-le comme un stylo ordinaire, en appuyant sa pointe sur l'écran lorsque vous dessinez.
- Si vous l'utilisez comme un pointeur, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé lorsque vous dessinez.

En mode souris, l'icône s'affiche dans la barre de tâches.Après avoir commuté sur le mode stylo rouge, l'icône s'affiche.

Utilisation sous Windows (suite)

Commutation rapide entre les modes souris et stylo

Cliquez l'extrémité du pointeur ou du stylo (Stylo rouge/Stylo vert/Stylo bleu/Marqueur) au-dessus ou en dessous de l'écran pour commuter entre les modes souris et stylo.

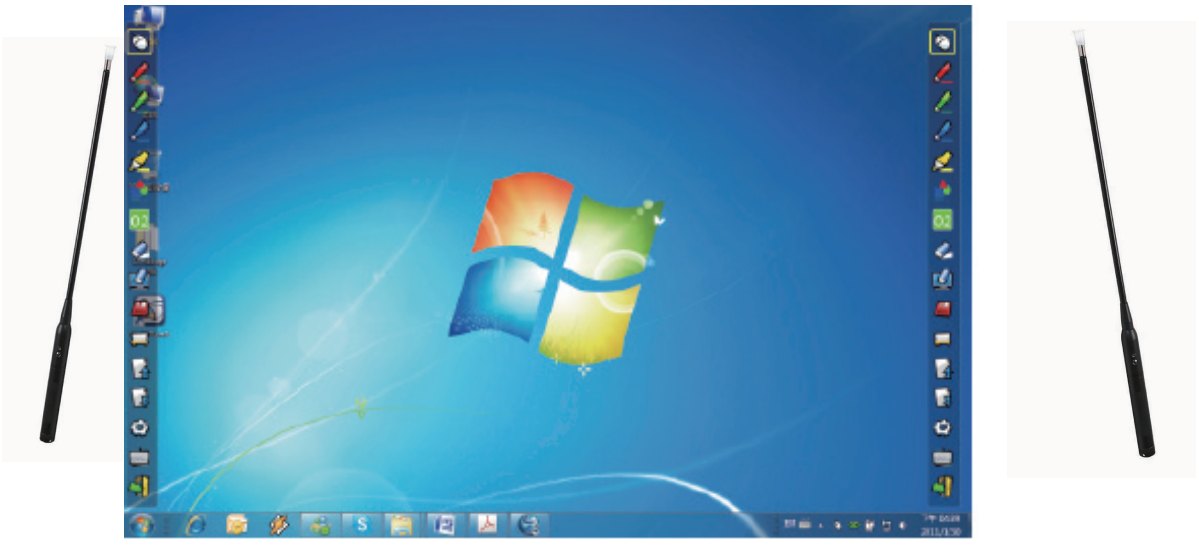
・En mode Stylet, la couleur précédemment choisie est automatiquement utilisée.

Déplacement, affichage et masquage de la barre d'outils

Vous pouvez déplacer la barre d'outils, l'afficher ou la masquer.

・Si vous sélectionnez hors du bord gauche de l'écran avec le stylet lumineux ou le pointeur, la barre d'outils se déplace sur le côté gauche. Si vous sélectionnez hors du bord droit de l'écran avec le stylet lumineux ou le pointeur, la barre d'outils se déplace sur le côté droit.

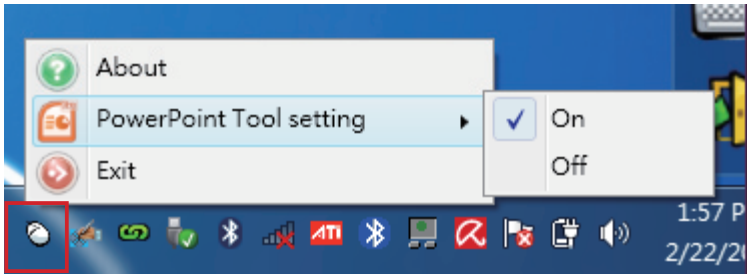
・Sélectionnez juste à l'extérieur des bords gauches ou droits de l'écran avec le stylet lumineux ou le pointeur pour afficher ou masquer la barre d'outils de ce côté.



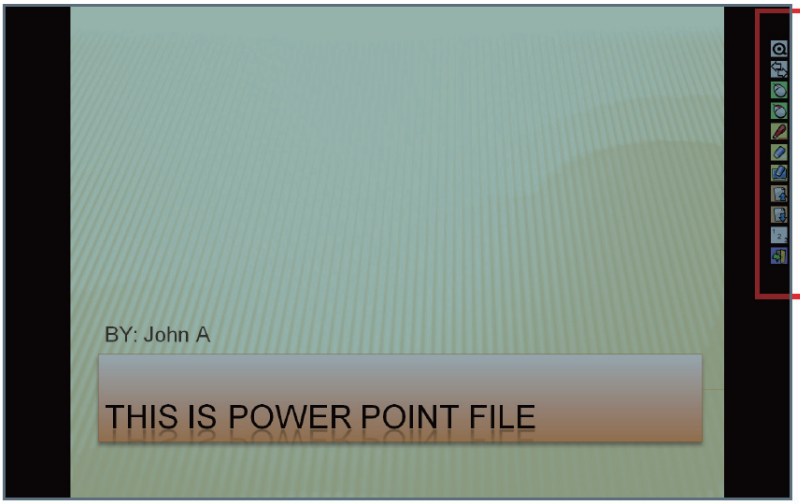
Utilisation sous Windows (suite)

PowerPoint Tool

Étape 1: Cliquez sur l'icône Mouse de la barre d'outils.



Étape 2: Configurez « PowerPoint Tool Setting » sur « On ».
Étape 3: Lorsqu'un fichier PowerPoint est en mode « Slide Show », la barre de PowerPoint Tool s'affiche du côté droit de l'écran.



Icône	Description
	Réduire la barre d'outils
	Changer le côté de la barre d'outils
	Souris
	Touche droite de la souris
	Stylo rouge
	Effacer
	Effacer tout
	Page précédente
	Page suivante
	Sélectionner la page PowerPoint
	Quitter

Lorsque vous quittez le mode PowerPoint, PowerPoint Tool disparaît automatiquement.

Remarque
PowerPoint Tool ne prend pas en charge PowerPoint 2002.

Utilisation sous Mac OS

Les fonctions interactives utilisent le logiciel LightPenII 2.1.1.

Configuration requise

Pour que les fonctions interactives fonctionnent correctement, le système informatique doit répondre aux exigences suivantes.

Configuration requise	
S. E. pris en charge	Mac OS X 10.5–10.6.4 (sauf 10.6.3)
Processeur	Processeur Intel
Mémoire	512 MB ou plus
Espace disque libre	10 MB ou plus

Le fonctionnement n’est pas garanti sur tous les ordinateurs répondant aux critères ci-dessus.

Installez le logiciel LightPenII

Étape 1 : Insérez le CD-ROM dans le lecteur CD-ROM.
Étape 2 : Copiez le dossier « LightPenII 2.1.1 » sur le disque dur.
Étape 3 : Éjectez le CD-ROM du lecteur CD-ROM.
Étape 4 : Lancez « LightPenII 2.1.1 ».

ATTENTION
Ne lancez pas le logiciel directement depuis le CD-ROM.

Remarque
Téléchargez la dernière version de « LightPenII » sur notre site Web (http://panasonic.net/avc/projector/).

Désinstallez le logiciel LightPenII

Étape 1 : Effectuez un glisser-déposer de «LightPenII 2.1.1» vers le dossier de destination.
Étape 2 : Sélectionnez « Vider la corbeille… » depuis le menu « Finder ».

Utilisation sous Mac OS (suite)

Configuration des fonctions interactives

Calibrage

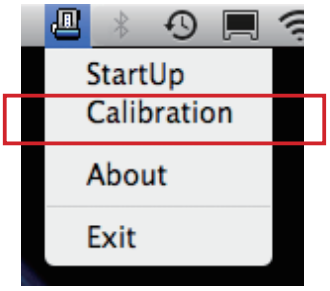
Afin de permettre au capteur du projecteur de détecter avec précision la position de l'écran projeté, effectuez d'abord l'étalonnage.

Étape 1 :Connectez le projecteur au Mac à l'aide du câble USB fourni.

Étape 2 : Double-cliquez sur l'icône du raccourci « LightPenII 2.1.1.app » ou « LightPenII 2.1.1.app » pour lancer le programme. L'icône apparaît dans la barre des tâches du haut de l'écran et la barre d'outils apparaît sur la droite de l'écran.

Étape 3 : Cliquez avec le bouton gauche sur l'icône « LightPenII » dans la barre de menu.

Étape 4 : Sélectionnez « Calibration ».



Étape 5 : Placez l'extrémité du pointeur ou du stylo (choisissez en fonction de la taille de l'écran) sur le signe + et appuyez sur le bouton. Le signe + passe du vert au noir, et le signe vert suivant s'affiche au milieu de l'écran, en haut. Suivez les mêmes procédures pour changer la totalité des 13 signes + en noir. Pour effectuer le calibrage sans problème, assurez-vous que l'extrémité du pointeur ou du stylo est toujours bien en vue du capteur situé en dessous de l'objectif du projecteur. Lorsque la lumière du projecteur se reflète sur l'extrémité, le capteur peut correctement détecter sa position.

Conseil

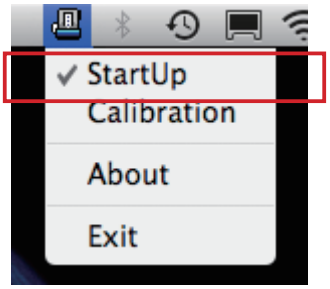
Si la position de l'écran et du projecteur est fixée, ce calibrage ne sera pas nécessaire la prochaine fois que vous utiliserez le même ordinateur et la même résolution d'écran.

Utilisation sous Mac OS (suite)

Configurer pour un lancement au démarrage

Étape 1: Cliquez avec le bouton gauche sur l'icône « LightPenII » dans la barre de menu.

Étape 2: Sélectionnez « StartUp » pour faire apparaître une coche en regard, comme indiqué ci-dessous.



Conseil
Si vous sélectionnez « StartUp », le logiciel « LightPenII » est automatiquement lancé lors du prochain démarrage de Mac OS, et l'icône s'affiche dans la barre de menu, en haut de l'écran, et la barre d'outils s'affiche à droite de l'écran.
Pour désactiver le paramètre « StartUp », cliquez de nouveau sur « StartUp » afin de supprimer la coche.

Utilisation sous Mac OS (suite)

Utilisation des fonctions interactives

Cliquez deux fois sur l'icône de raccourci de « LightPenII 2.1.1.app » ou sur « LightPenII 2.1.1.app ». L'icône apparaît dans la barre des tâches du haut de l'écran et la barre d'outils apparaît sur la droite de l'écran.

Fonction des icônes de la barre d'outils

Position de la barre d'outils
Permet de déplacer la barre d'outils à droite ou à gauche de l'écran

Souris
Permet d'activer la fonction souris

Touche droite de la souris
Permet d'activer la fonction de clic droit

Double-clic de la souris
Permet d'activer la fonction de double-clic

Épaisseur du stylo
Permet de sélectionner l'épaisseur du stylo

Couleur du stylo
Permet de sélectionner la couleur du stylo

Stylo rouge
Permet de dessiner des lignes rouges

Stylo vert
Permet de dessiner des lignes vertes

Stylo bleu
Permet de dessiner des lignes bleues

Stylo noir
Permet de dessiner des lignes noires

Marqueur
Permet de dessiner des lignes au marqueur

Gomme
Efface des parties de lignes et de formes dessinées

Supprimer
Permet de supprimer la totalité d'une ligne ou d'une forme en une fois

Redessiner
À utiliser pour annuler le dernier dessin (ou effacement)

Enregistrer le fichier
Permet d'enregistrer l'écran actuellement affiché sur l'ordinateur

Dernière page
Permet de revenir à la page précédente

Page suivante
Permet d'accéder à la page suivante

Utilisation sous Mac OS (suite)

Mode Souris et mode Stylet

Au démarrage, le mode Souris est actif. Utilisez le pointeur ou le stylo pour déplacer le pointeur de la souris.

- Si vous utilisez le stylo, appuyez l'extrémité sur l'écran.
- Si vous utilisez le pointeur, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pendant l'utilisation.
- Lorsque vous êtes en mode souris, appuyez et maintenez enfoncé le bouton du pointeur ou l'extrémité du stylo pendant 2 à 3 secondes pour effectuer un clic droit.

Sélectionnez le stylo (Stylo rouge/Stylo vert/Stylo bleu/Stylo noir/Marqueur) depuis la barre d'outils et utilisez le stylo ou le pointeur pour dessiner des lignes.
Vous pouvez configurer l'épaisseur et la couleur de la ligne.

- Si vous l'utilisez comme un stylo, utilisez-le comme un stylo ordinaire, en appuyant sa pointe sur l'écran lorsque vous dessinez.
- Si vous l'utilisez comme un pointeur, appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé lorsque vous dessinez.

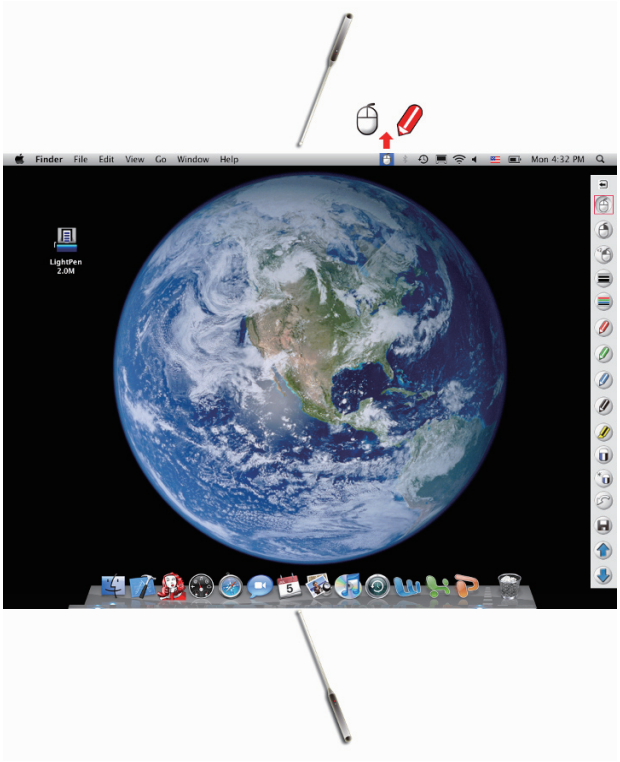
En mode souris, l'icône s'affiche dans la barre de tâches. Après avoir commuté sur le mode stylo rouge, l'icône s'affiche.

Utilisation sous Mac OS (suite)

Commutation rapide entre les modes souris et stylo

Cliquez l'extrémité du pointeur ou du stylo (Stylo rouge/Stylo vert/Stylo bleu/Stylo noir/Marqueur) au-dessus ou en dessous de l'écran pour commuter entre les modes souris et stylo.

・En mode Stylet, la couleur précédemment choisie est automatiquement utilisée.



Déplacement, affichage et masquage de la barre d'outils

Vous pouvez déplacer la barre d'outils, l'afficher ou la masquer.

・Si vous sélectionnez hors du bord gauche de l'écran avec le stylet lumineux ou le pointeur, la barre d'outils se déplace sur le côté gauche. Si vous sélectionnez hors du bord droit de l'écran avec le stylet lumineux ou le pointeur, la barre d'outils se déplace sur le côté droit.

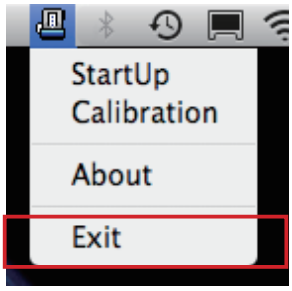
・Sélectionnez juste à l'extérieur des bords gauches ou droits de l'écran avec le stylet lumineux ou le pointeur pour afficher ou masquer la barre d'outils de ce côté.

Utilisation sous Mac OS (suite)

Désactivation des fonctions interactives

Étape 1: Cliquez avec le bouton gauche sur l'icône « LightPenII » dans la barre de menu.

Étape 2: Sélectionnez « Exit » pour fermer le logiciel.
(Vous pouvez le faire depuis l'écran ou l'ordinateur.)

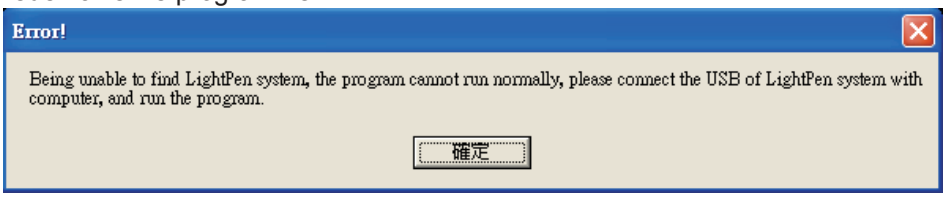


Dépannage

Q1 : Il y a un message « LightPenII cannot be found ».

A : Vérifiez les points suivants :

1. Vérifiez que le câble USB est fermement connecté et que le port USB fonctionne correctement.
   - Si le message suivant apparaît, connectez le projecteur et l'ordinateur à l'aide du câble USB fourni, puis redémarrez le programme.


Error!
Being unable to find LightPen system, the program cannot run normally, please connect the USB of LightPen system with computer, and run the program.
確定

   - Lorsque vous utilisez Windows, si l'icône LightPenII s'affiche comme en (A) ci-dessous, cela signifie que la connexion USB ne fonctionne pas. Dans ce cas, vérifiez que le câble USB est fermement connecté et que le port USB fonctionne correctement. LightPenII fonctionne lorsque l'icône LightPenII s'affiche comme en (B).

(A) (B)

   - Lorsque vous utilisez Mac OS X, si l'icône LightPenII s'affiche comme en (C) ci-dessous, cela signifie que la connexion USB ne fonctionne pas. Dans ce cas, vérifiez que le câble USB est fermement connecté et que le port USB fonctionne correctement. LightPenII fonctionne lorsque l'icône LightPenII s'affiche comme en (D).

(C) (D)

Remarque

Certains logiciels antivirus désactivent les ports USB. Configurez ces logiciels afin qu'ils ne désactivent pas les ports USB.

2. Il est possible que le câble USB ne convienne pas. Utilisez le câble fourni avec le projecteur. Si vous devez utiliser un câble plus long, veuillez contacter le détaillant chez lequel vous avez acheté ce produit.
3. Le port USB ne fonctionne pas correctement.
   Veuillez vérifier que le port USB fonctionne correctement. S'il ne fonctionne pas, veuillez consulter un expert.

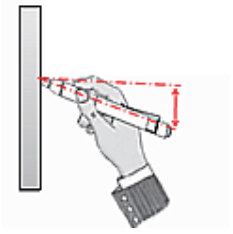
Remarque

Si vous utilisez un ordinateur portable, une capacité de pile réduite peut empêcher le fonctionnement des ports USB. Le cas échéant, utilisez un adaptateur secteur. En outre, certains portables sont incapables de fournir le niveau de courant standard de 500 mA sur les ports USB. En outre, certains convertisseurs USB ne fonctionneront pas correctement. Dans ce cas, utilisez le câble USB fourni.

Dépannage (suite)

Q2 : Lors du calibrage LightPenII, le signe + vert ne devient pas noir, ce qui m'empêche de continuer.

A : Ceci peut-être provoqué par l'une des situations suivantes.
1. Vérifiez les points suivants.
   - Est-ce que la pile du stylo ou du pointeur est suffisamment chargée ?
   - Est-ce que l'extrémité du pointeur ou du stylo se trouve dans l'ombre sur l'écran ? Si le capteur ne peut pas détecter la DEL dans l'extrémité du pointeur ou du stylo, il ne fonctionne pas.

Ne placez pas l'extrémité du stylo dans l'ombre.	L'angle recommandé est de 25°.
	

2. Il est possible que l'éclairage environnant soit trop lumineux.
   Éloignez les sources de lumière du capteur CMOS et de l'écran.
   Ce problème survient fréquemment dans les situations suivantes.
   - La lumière du soleil pénètre par une fenêtre située à proximité de l'écran.
   - Il y a une source de lumière à proximité du capteur ou de l'écran

3. Si vous utilisez Windows Vista ou Windows 7, le signe + en bas à gauche de l'écran peut être masqué par l'icône de démarrage. Dans ce cas, placez l'extrémité où vous le souhaitez et appuyez sur le bouton.

Q3 : Les positions de l'extrémité du pointeur et du pointeur de la souris ne sont pas identiques.

A : Ceci peut-être provoqué par l'une des situations suivantes.
1. Le calibrage n'a pas été effectué précisément.
2. Après le calibrage, le projecteur ou l'écran a été déplacé.
3. La résolution de l'ordinateur a été modifiée.

Procédez à nouveau au calibrage dans l'un de ces cas.

Q4 : Le pointeur de la souris sautille, quel que soit le mouvement de l'extrémité du pointeur.

A : Ceci peut-être provoqué par l'une des situations suivantes.
1. Il peut y avoir des interférences dues à une lumière vive à proximité. Empêchez la lumière qui se trouve à proximité d'atteindre l'écran. (Voir Q2 ci-dessus.)
2. N'utilisez pas de télécommande si vous utilisez les fonctions interactives, car ceci peut provoquer un dysfonctionnement.

Q5 : Lors du redémarrage de l'ordinateur depuis le mode veille, LightPenII ne fonctionne pas.

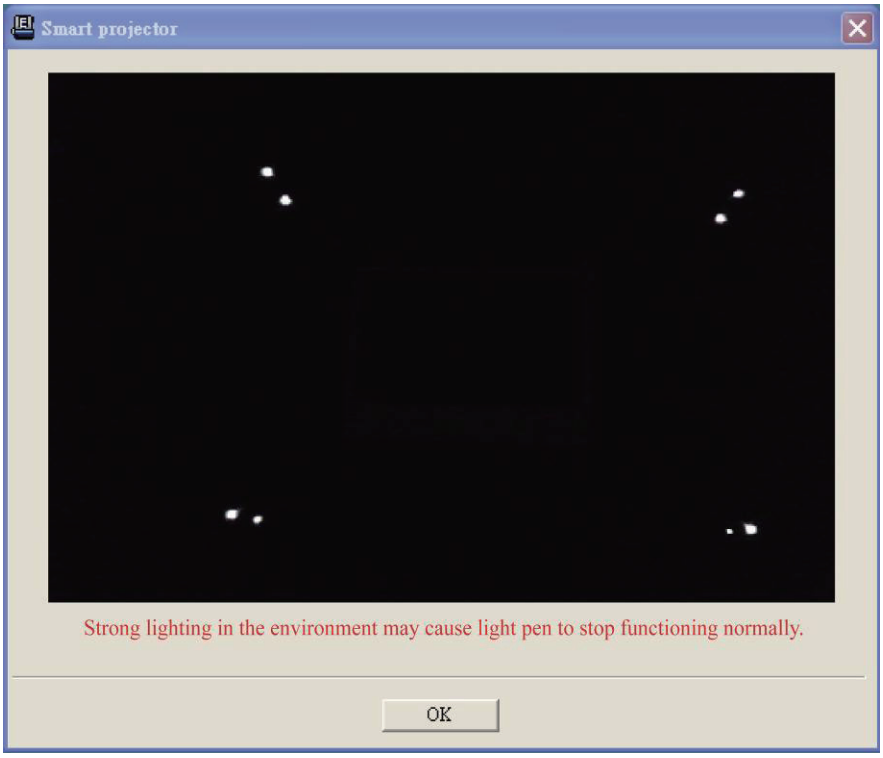
A : Si un ordinateur est placé en mode veille, il est possible que ses ports USB soient désactivés. Quittez une fois le programme LightPenII et redémarrez-le. (Voir Q1 ci-dessus.)

Dépannage (suite)

Q6 : Pourquoi ce message s'affiche-t-il ? « Strong lighting in the environment may cause light pen to stop functioning normally. »

A : L'éclairage environnant est trop lumineux. Il est possible qu'une lumière interférente apparaisse blanche comme indiqué ci-dessous.

Déplacez ces sources lumineuses ou l'écran, éteignez les lumières, utilisez des rideaux ou essayez d'autres moyens pour empêcher de telles interférences.



Marques commerciales

- Microsoft® et ses logos, Windows®, Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Internet Explorer® et PowerPoint® sont des marques commerciales déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Macintosh, Mac OS et Safari sont des marques commerciales d'Apple Inc. déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms de sociétés, de produits ou autres mentionnés dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de leurs sociétés respectives. Notez que les symboles ® et de ™ ne sont pas utilisés dans le texte de ce manuel.

Remarque

- Toute utilisation ou reproduction non autorisée de tout ou une partie de ce logiciel et des manuels est strictement interdite.
- Panasonic ne peut être tenu pour responsable des dommages pouvant résulter de l'utilisation de ce logiciel et des manuels.
- Panasonic se réserve le droit de réviser les spécifications du logiciel et le contenu des manuels sans préavis.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/

© Panasonic Corporation 2012
SS0212-0